





2ª ONDA

PROCESSOS COGNITIVOS

(lembrar, conectar, resolver, inovar...)



IA+ Cognitive
Architecture



Piaget
Desenv. Cognitivo
1945



Benjamin Bloom
Domínios Cognitivos
1953



3ª Neurociência Aplicada



CÓRTEX PRÉ-FRONTAL
(racional, cognitivo)

SUBCORTICAIS
(socioemocionais)



HARDWARE ANTIGO
SOFTWARE ANTIGO

Neurociência & Emoções



A. Damasio
80's

Dopamina- recompensa rápida - (vícios)

Endorfina- recompensa lenta - (hábitos)



Evolução Tecnológica



Complexidade de utilização da Inteligência Artificial

Ferramenta
Tecnológica

Assistente
Tecnológico

Par
Tecnológico